# Tecnologias a serem utilizadas

Frameworks apontadas pela equipe:

**Desenvolvimento Front- end.**

O desenvolvimento front-end implementa a interface diretamente na web, como o design que precisa ser passado para a página, efeitos visuais que será executada do lado do usuário.

* codificar as interações com o usuário;
* o layout da interface;
* a comunicação do usuário para o servidor.

**Desenvolvimento Back- end.**

O desenvolvimento back-end trata do que ocorre por trás de uma aplicação fazendo a ponte entre os dados que vem do navegador rumo ao banco de dados, sempre aplicando as regras de negócio, validações e garantias em um ambiente onde o usuário final não tenha acesso e possa manipular algo.

* arquitetura do sistema;
* integração de dados para o servidor;
* interface não mutável pelo usuário.

|  |  |
| --- | --- |
| **HTML** | É responsável pela delimitação dos blocos em uma página. |
| **CSS** | É responsável pela definição de estilos visuais dos elementos HTML. |
| **REACT** | Biblioteca em JavaScript utilizada para elaborar todo o Front-end da aplicação garantindo eficiência e flexibilidade de interfaces de usuário (UI). |
| **NODE.JS** | É o ambiente de execução Javascript responsável por criar a aplicação e dispensando o browser para a execução. |
| **PYTHON** | É uma linguagem de programação interpretada, de alto nível e de múltiplos propósitos tais como scripting para administração de sistemas e aplicativos do Windows. |
| **DJANGO** | É um framework para desenvolvimento rápido para web. |
| **MYSQL** | Sistema gerenciamento do banco de dados, que utiliza a linguagem SQL estruturada como interface. |
| **PHP** | É uma linguagem interpretada usada originalmente para aplicações presentes e atuantes no lado do servidor |
| **API REST** | É um estilo de arquitetura de software que define um conjunto de restrições a serem usadas para a criação de web services |
| **WAMPSERVER** | Aplicação que instala um ambiente de desenvolvimento web no Windows. |
| **AMAZON WEB SERVICES** | Plataforma de serviços de computação em nuvem. |
| **GITLAB** | Gerenciador de repositório de software, permitindo que os desenvolvedores armazenem o código em seus próprios servidores. |
| **NOTEPAD ++** |  |

**Interfaces de integração e comunicação da equipe.**

Para um melhor desenvolvimento do projeto interação entre a equipe é indubitável para a conclusão dentro dos prazos e melhor organização, com isso as ferramentas de comunicação em grupo são muito utilizadas no ambiente de trabalho, sendo essas:

* Trello: aplicativo de gerenciamento de projeto;
* Teams-Microsoft: plataforma unificada de comunicação.